

# **Ausschreibung Mannschaftsmeisterschaften der Jugend**

Kreis Spessart-Untermain Saison 2016/17

## **1 Ausschreibung**

Die im Folgenden dargelegten Bestimmungen haben informativen Charakter und dienen zur Ergänzung der Regelungen aus der Turnierordnung (TO) der Unterfränkischen Schachjugend (USJ). Diese Ausschreibung gilt lediglich für den Spielkreis Spessart-Untermain.

## **2 Spielregeln: §2.1 TO USJ**

Für die Mannschafts-Turniere der Jugend des Kreises Spessart-Untermain (SPU) gelten grundsätzlich die Spielregeln des Weltschachbundes (FIDE) in der jeweilig aktuellen Fassung. Sofern in dieser Ausschreibung nichts festgelegt ist, werden die Bestimmungen der USJ angewandt.

## **3 Aktueller Turnierleiter**

Vom Kreisspielleiter festgesetzter Turnierleiter (TL) für die Mannschaftsmeisterschaften in der Saison 2016/17 ist Michael Schnepfer.

## **4 Spielberechtigung: §1.1 TO USJ**

Spielberechtigt sind Spieler mit erstem Wohnsitz in Deutschland, die dem USV und dem BLSV gemeldet sind und bei einem dem USV angeschlossenen Verein spielberechtigt sind. Ausnahmen sind in §6 ff. TO USJ beschrieben.

*Klassen U12-U20:*

Spielberechtigung in einem dem USV angeschlossenen Verein nötig

*Klassen U10 und U8:*

Keine Spielberechtigung nötig; nur für einen Verein/Spielgemeinschaft einsetzbar.

## **5 Altersklassen: §1.3 TO USJ**

U20 (1997 und jünger),

U16 (2001 und jünger),

U14 (2003 und jünger),

U12 (2005 und jünger),

U10 (2007 und jünger),

U8 (2009 und jünger)

## **6 Mannschaftsmeldung: u. a. §2.6 TO USJ**

Die Meldungen der teilnehmenden Mannschaften (es sind mehrere Mannschaften je Verein und Altersgruppe möglich) müssen bis **16.10.2016** an den TL erfolgen. Bei später eingehenden Meldungen entscheidet der Kreisjugendleiter, ob die Meldung bei der Gruppeneinteilung berücksichtigt werden kann.

## **7 Spielermeldung je Mannschaft**

Die Eingabe der Spieler über das Ergebnismeldesystem unter <http://www.ufra-schach.de/> hat bis zum **23.10.2016** zu erfolgen. Bis dahin müssen die Namen der Spieler in der richtigen Reihenfolge eingegeben sein bzw. dem TL per Mail gemeldet werden.

Der TL kann Mannschaftsmeldungen zurückweisen, wenn nachrangige Bretter um mehr als 200 DWZ-Punkte besser oder die Bretter 1 und 2 nicht aus dem Kreis der drei DWZ-Stärksten sind, ohne dass dies begründet ist.

## **8 Qualifikation für die USJ-Ebene**

U20: §6.2 TO USJ: Stichkampf zwischen den vier Erstplatzierten aus den Kreisen, wovon zwei aufsteigen

U16/U14: §7.2 TO USJ: Erstplatzierte

U12: §8.2 TO USJ: Platz 1 und Platz 2

## **9 Termine: §2.2 TO USJ**

Die Spiele werden zwischen Oktober und Mitte März ausgetragen.

Spiele in den Altersklassen U12, U14/U16 und U 20 werden zu festen Terminen in Form von Kalenderwochenterminen vom TL festgelegt, an denen die Spiele am Trainingstag der Heimmannschaft stattfinden. Ausgenommen hiervon sind die Finalkämpfe. Hier einigen sich nach Möglichkeit die Vereine untereinander. Bei Unstimmigkeiten sucht der TL nach einem neutralen Spielort.

Spiele in der Altersklasse U10 und U8 können an einem Tag zentral an einem Ort ausgetragen werden, falls die Menge der gemeldeten Mannschaften dies sinnvoll erscheinen lässt. Die Entscheidung fällt der TL.

Eine Vorverlegung ist mit beiderseitigem Einverständnis möglich, ebenso das Ausweichen auf einen anderen Wochentag. Spielterminänderungen sind immer dem TL mitzuteilen. Spielverlegungen auf einen späteren Termin sind nur in begründeten Ausnahmen und in Absprache mit dem TL möglich.

## **10 Spielmodus**

Bis zu einer Gruppenstärke von acht Mannschaften wird nur ein Turnier pro Altersklasse gespielt.

Bei weniger als fünf teilnehmenden Mannschaften wird angestrebt, Hin- und Rückrunde spielen zu lassen. Alternativ kann in den Altersklassen U8, U10 und U12 das Turnier in Absprache mit den betroffenen Jugendleitern an einem Tag durchgeführt werden (ohne Rückrunde).

Ab neun Mannschaften werden zwei getrennte Vorrunden-Turniere gespielt, von denen sich die beiden Erstplatzierten für die Hauptrunde qualifizieren. Hier spielt zunächst der Erstplatzierte der einen Gruppe gegen den Zweitplatzierten der anderen Gruppe und umgekehrt.

In den Finalkämpfen spielen hiernach die Sieger der beiden Kämpfe den Gesamtersten und zweiten aus, die Verlierer der beiden Kämpfe spielen um den Platz 3.

Der TL kann den Spielmodus in Absprache mit dem Kreisjugendleiter ändern, insbesondere bei mehr als zwölf oder weniger als fünf teilnehmenden Mannschaften pro Altersklasse, um eine rechtzeitige Qualifikation für höhere Ebenen zu ermöglichen.

## **11 Ergebnismeldung**

Die Spielergebnisse sind bis zum Sonntag der Spielwoche vom Heimverein auf <http://ligen.ufra-schach.de> zu melden. Kampflöse Partien sind entsprechend zu kennzeichnen, Bemerkungen können an den TL per Mail geschickt werden. Falls dieses Vorgehen nicht möglich ist, kann die Meldung per Mail an den TL erfolgen.

Eine vollständige Ergebnismeldung per Mail umfasst die gespielte Altersklasse, das Datum des Spieltages, die beteiligten Vereine, die Aufstellung beider Mannschaften und die Ergebnisse der Partien mit der Kennzeichnung kampflöser Partien, sowie eventuelle Bemerkungen.

In allen Fällen ist eine beidseitig unterschriebene Spielberichtskarte bis zum Turnierende aufzuheben und bei Verlangen dem TL zuzuschicken. Bei Überschreiten des Meldetermins kann das Spiel mit 4:0 kampflös für den Gastverein gewertet werden und eine Geldbuße gemäß der Regelung des USV ist möglich.

## **12 Bedenkzeit: §2.4 TO USJ**

Die empfohlene Bedenkzeitenregelung der USJ findet keine Anwendung, sondern wird wie folgt abgeändert.

Soweit der TL in Absprache mit dem Bezirksjugendleiter vor Turnierbeginn nichts anderes festsetzt beträgt die Bedenkzeit außerhalb möglicher Hauptrunden jeweils 1 Stunde pro Spieler je Partie.

Spiele in den Hauptrunden werden mit einer Bedenkzeit von 1,5 Stunden pro Spieler je Partie ausgetragen.

Ausnahme hiervon ist die U20, für die grundsätzlich 2 Stunden pro Spieler je Partie Bedenkzeit zur Verfügung steht.

Die Bedenkzeitenregelung kann von TL bei Bedarf geändert werden. Die Spiele sind keine Schnellschachturniere gemäß FIDE sondern Turnierschachpartien. Somit finden die Bestimmungen für Schnellschach der FIDE-Regeln keine Anwendung.

## **13 DWZ-Auswertung**

Spiele ab einer Gesamtspielzeit von 1:30 Stunden pro Spieler je Partie werden nach Turnierende der DWZ-Zentrale zur Auswertung vorgelegt (üblicherweise Finalkämpfe sowie Partien in der U20).

## **14 Farbverteilung: §2.6 TO USJ**

Die Heimmannschaft hat an Brett 1 und 3 schwarz, an Brett 2 und 4 weiß.

## **15 Mannschaftsaufstellung: §2.6 TO USJ**

Es gilt starre Brettfolge gemäß Meldung. Bei freien Brettern muss aufgerückt werden.

## **16 Aufbau der Meldeliste**

Jede Altersklasse muss unter <http://ligen.ufra-schach.de> einzeln gemeldet werden. Hierbei können Spieler aus niedrigeren Altersklassen auch in höheren Altersklassen gemeldet und eingesetzt werden, selbst wenn sie am gleichen Spieltag in zwei oder mehreren verschiedenen Mannschaften (in unterschiedlichen Altersklassen) spielen. Das heißt also auch, dass Spieler an einem Spieltag in einer Altersklasse nur in einer Mannschaft eingesetzt

werden dürfen, also nicht am gleichen Spieltag für die erste und zweite Mannschaft einer Altersklasse spielen dürfen.

### **17 Partienotation**

Es besteht Mitschreibpflicht für die Partien, ausgenommen die letzten 5 Minuten. Falls beiden Spielern keine 5 Minuten mehr zur Verfügung stehen, sollte eine nichtspielende Person mitschreiben, um eine Partierekonstruktion zu ermöglichen. Partieformulare sind immer mit Resultat und Unterschrift zu versehen.

Bei Spielern, die beispielsweise aufgrund Ihres Alters nicht mitschreiben können, sind vor Spielbeginn 10 Minuten von der Gesamtbedenkzeit abzuziehen.

### **18 Gruppeneinteilung: §2.9 TO USJ**

Die gemeldeten Mannschaften werden durch den TL nach regionalen Gesichtspunkten in Gruppen innerhalb den jeweiligen Altersklassen eingeteilt.

### **19 Platzierung: §2.6 TO USJ**

In der Vorrunde sowie in Turnieren ohne Hauptrunde entscheidet über die Platzierung in folgender Reihenfolge: Wertung nach Mannschaftspunkten, Anzahl der Brettpunkte, direkter Vergleich, Berliner Wertung. Hiernach entscheidet das Los.

Für Halbfinal- und Final-Kämpfe wird bei Punktgleichheit die Berliner Wertung angewendet. Hiernach entscheidet das Los.

### **20 Mannschaftsführer**

Es wird die Benennung eines mitspielenden Mannschaftsführers empfohlen. Dieser darf bei Remisangeboten von seinen Mannschaftskollegen gefragt werden oder kann die Abgabe eines Remisangebotes empfehlen, aber er hat es aber zu unterlassen, eine Bewertung der Spielstellung vorzunehmen. Er kann ebenso wie die Betreuer Schiedsrichterpflichten wahrnehmen, weshalb Kenntnisse im Bereich der FIDE-Regeln und Turnierordnung vorteilhaft wären.

### **21 Sperren und Bußen**

Der TL kann bei groben Verstößen, mehrmaligen Nichtantreten von Mannschaften und Brettern, sowie mehrmaligen verspäteten Ergebnismeldungen Bußen sowie Sperren verhängen. Diese Strafen werden durch den TL in Absprache mit dem Bezirksjugendleiter verhängt und dürfen die Vorgaben übergeordneter Turnierordnungen nicht überschreiten.

### **22 Proteste: §2.11 TO USJ**

Proteste sind innerhalb von einer Woche beim Kreisjugendleiter einzureichen. Eine Protestgebühr wird nicht erhoben.